programa

{

inclua biblioteca Graficos --> g

inclua biblioteca Teclado --> t

inclua biblioteca Util --> u

inclua biblioteca Mouse --> m

inteiro bolinha\_x = 390,bolinha\_y = 29 ,bolinhax = 200, bolinhay = 200

funcao controle(){

se(t.tecla\_pressionada(t.TECLA\_A)){

bolinha\_x--

}

se(t.tecla\_pressionada(t.TECLA\_D)){

bolinha\_x++

}

se(t.tecla\_pressionada(t.TECLA\_W)){

bolinha\_y--

}

se(t.tecla\_pressionada(t.TECLA\_S)){

bolinha\_y++

}

se(bolinha\_x == bolinhax e bolinha\_y == bolinhay){

bolinhax = u.sorteia(1,800)

bolinhay = u.sorteia(1,800)

}

se( m.posicao\_x() == bolinhax e m.posicao\_y() == bolinhay){

bolinhax = u.sorteia(1,800)

bolinhay = u.sorteia(1,800)

}

}

funcao desenhar(){

g.definir\_cor(g.COR\_BRANCO)

g.limpar()

g.definir\_cor(g.COR\_PRETO)

g.desenhar\_texto(20, 50, "Movimente a bolinha com W A S D")

g.desenhar\_elipse(bolinha\_x, bolinha\_y, 20, 20, verdadeiro)

g.desenhar\_elipse(bolinhax, bolinhay, 40, 40, verdadeiro)

g.renderizar()

}

funcao inicio(){

g.iniciar\_modo\_grafico(verdadeiro)

g.definir\_dimensoes\_janela(800, 800)

enquanto(nao t.tecla\_pressionada(t.TECLA\_ESC)){

controle()

desenhar()

}

}

}